|  |  |
| --- | --- |
| State | הסבר |
| Our\_Project/Game1 | לאחר שלוחצים על הmain, מצב program קורא לGame1. Class זה רק יטען ערכים מסויימים ויעביר לTitleIntroState |
| TitleIntroState | המסך של הpress any key , משמיע מוזיקה וממתין לתגובת המשתמש |
| StartMenuState | המסך עם כפתור ה play. |
| BuildingBoard | גורר את הצורות ולאחר מכן מתחיל משחק (צריכים לשנות ללהתחיל גרירת חיילים) |